



Nom: \_\_\_\_\_

Corp ID: \_\_\_\_\_ Runner ID: \_\_\_\_\_

*Cochez la case correspondante à votre résultat. Si vous avez plus de points d'agenda que votre adversaire à l'issue des tours additionnels vous obtenez une "VICTOIRE au TEMPS". Si vous avez le même nombre, c'est une EGALITE.*

	<b>ROUND 1</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> LOSE <input type="checkbox"/> EGALITE	
	<b>ROUND 2</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
8	<b>ROUND 3</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
16	<b>ROUND 4</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
32	<b>ROUND 5</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
64	<b>ROUND 6</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
128	<b>ROUND 7</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	



Nom \_\_\_\_\_

Corp ID \_\_\_\_\_ Runner ID: \_\_\_\_\_

*Cochez la case correspondante à votre résultat. Si vous avez plus de points d'agenda que votre adversaire à l'issue des tours additionnels vous obtenez une "VICTOIRE au TEMPS". Si vous avez le même nombre, c'est une EGALITE.*

	<b>ROUND 1</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
	<b>ROUND 2</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
8	<b>ROUND 3</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
16	<b>ROUND 4</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
32	<b>ROUND 5</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
64	<b>ROUND 6</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	
128	<b>ROUND 7</b>	<b>CORP</b>	<b>RUNNER</b>
Adversaire:	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	<input type="checkbox"/> Gagné <input type="checkbox"/> VICT / TEMPS <input type="checkbox"/> Perdu <input type="checkbox"/> EGALITE	