

CARTE DE RÉFÉRENCE OCTGN - RACCOURCIS CLAVIER –

Version 1.1 (26/04/2014)



Table - Général

(En positionnant le curseur n'importe où sur l'aire de jeu)


CTRL + S : Créer un nouveau serveur distant. (Action utilisable seulement par la corpo)

CTRL + C :  pour obtenir 1 .



Carte / Table - Général

Vous pouvez vous servir de ces raccourcis sur vos propres cartes, ou sur celles de votre adversaire en les ciblant (voir "Cartes sur l'aire de jeu") auparavant.

CTRL + DEL : Payez et  la carte (Servez-vous de cette fonction afin d'effacer les ressources du Runner, ou les extensions & avoirs de la Corpo.)

DEL :  Efface la carte sans surcoût



Table - Jeu

Positionnez le curseur à n'importe quel endroit **vide** de l'aire de jeu pour vous servir de ces raccourcis.

CTRL + SHIFT + S : Set Up (mise en place d'une nouvelle partie)

CTRL + SHIFT + C : Abandonner la partie.

CTRL + SHIFT + N : Désactiver toutes les alertes destinées aux débutants.



Table - Tour/Action

Positionnez le curseur à n'importe quel endroit **vide** de l'aire de jeu pour vous servir de ces raccourcis.

F1 : Déclarer le début du tour (Pour la Corpo : les activations d'avoirs et d'extensions "entre deux tours" doivent être faites avant).

ENTER :  Déclarer manuellement l'utilisation d'un clic.

F12 : Déclarer la fin du tour (À faire à la fin du tour, une fois toutes les actions effectuées).



Table – Actions du Runner

Positionnez le curseur à un endroit **vide** de l'aire de jeu pour effectuer ces actions.

CTRL + R : Payez 2  et retirer un Tag

F5 : Lancez un piratage sur un serveur distant (après avoir sélectionné le bon serveur en le ciblant par **SHIFT + CLIC**)

F6 : Lancez un piratage sur HQ.

F7 : Lancez un piratage sur R&D.

F8 : Lancez un piratage sur les Archives.

ESC : « Jack Out » (débrancher)

F3 : Terminer un piratage réussi.

Action à effectuer plusieurs fois. (Voir encadré ci-dessous)

- Une fois le piratage déclaré, pour faire réagir (ou non) la corpo.
- Lors de l'accès au serveur (après avoir franchi toutes les glaces).
- Après avoir accédé et volé/effacé des cartes sur le serveur. (**ESC** fonctionne aussi)

CTRL + G : Voler l'agenda ciblé (en sélectionnant auparavant la carte souhaitée par **SHIFT+CLIC**).

CTRL + A : Accéder aux X cartes du dessus du R&D (à utiliser seulement en cas de piratage réussi sur le R&D).

CTRL + H : Accéder et voler toutes les cartes des archives (ce qui placera automatiquement TOUTES les cartes dans les archives découvertes).

Cartes sur l'aire de jeu

Placer le curseur au dessus de la carte choisie avant d'utiliser ces raccourcis.

DOUBLE CLIC : Utiliser la capacité de la carte.

CTRL + I : Inspecter (voir les détails de la carte).

CTRL + E : EXPOSER/CACHER (la carte ciblée).

CTRL + P : Prioriser (afin que les compteurs de cette carte soient utilisés en premier par la suite).

CTRL + U : Désinstaller (remettre la carte dans sa main).

PAGE UP :  Amener la carte sur le devant de la pile.

PAGE DOWN :  Renvoyer la carte "au fond" de la pile.

SHIFT + CLIC :  Cibler/dé-cibler une carte.

SHIF + CLIC et Glisser :  Cibler une carte avec une autre.

CTRL + CLIC :  Sélectionner/désélectionner une carte.

CTRL + P :  Regarder une carte.



R&D

Placer le curseur au dessus du R&D pour utiliser ces raccourcis.

DOUBLE CLIC ou **CTRL + D** :   **Tirer la première carte.**



HQ / MAIN

Placer le curseur au dessus du HQ ou de la main pour utiliser ces raccourcis.

DOUBLE CLIC ou **ENTER** :   **Payer et installer la carte.**

CTRL + I : Inspecter la carte.

DEL :   **Effacer la carte / La mettre aux Archives.**

CARTES SUR LA TABLE - Les Compteurs

Positionner le curseur de la souris sur une carte posée sur la table avant d'utiliser ces raccourcis.

ALT + A :  et payer  afin d'avancer une carte.

ALT + V : Ajouter un compteur **Virus**.

ALT + P : Ajouter un pion **Pouvoir**.

ALT + G : Ajouter un pion **Agenda**.

ALT + 1 : Ajouter un **marqueur +1**.

ALT + SHIFT + 1 : Retirer un **marqueur +1**.

ALT + B : Mettre **X crédits** de la banque sur la carte.

ALT + SHIF + B : Prendre **X crédits** de la carte.

ALT + M : Ajouter d'autres marqueurs.

AUTRES RACCOURCIS - TIPS - QUESTIONS DIVERSES -

Cette section n'existe pas dans la carte de référence originale. Y seront rajoutées, au fur et à mesure, toutes les astuces, découvertes et autres remarques fournies par la communauté de joueurs.

- **Retirer un marqueur sur une carte** : Placer le curseur sur le marqueur, **CLIC** dessus et le déplacer hors de la carte (sans relâcher le **CLIC**). Il disparaîtra alors.
- **Activer les routines d'une glace** : **DOUBLE CLIC** sur la glace. Il suffit alors de choisir les routines non cassées et de les activer.
- **Comment utiliser la Requête prioritaire ?** Avant de finaliser le Projet, sélectionner la glace que vous souhaitez activer, puis finalisez le projet. La glace sera alors activée gratuitement.
- **Alternative au lancement d'un run** : **DOUBLE CLIC** sur le serveur distant concerné (Merci à Jahz pour l'info !)
- **Renforcement/contre d'une traque** :

Côté Runner :

Une fois que la corpo a déclenché sa traque (la valeur définitive apparaît dans la boîte de dialogue), **DOUBLE CLIC** sur le bouton "TRACE" situé à gauche de l'emplacement "CONSOLE". Une fenêtre pop-up apparaîtra et vous demandera d'entrer les crédits que vous souhaitez dépenser dans le contre de la traque.



Côté Corporation :

Même manipulation, en faisant **DOUBLE CLIC** sur le bouton TRACE correspondant.

- **Comment effacer les pions virus en corpo ?** Pour **3 CLICS**, la corpo peut débarrasser la table de TOUS les pions virus qui s'y trouvent. Comment ? Il suffit de **DOUBLE CLIC** sur le bouton "VIRUS SCAN" et l'opération est automatique.



- **OCTGN décompte-t-il les crédits supplémentaires lorsqu'on pose une glace en périphérie de serveur ?** Non, c'est une opération à effectuer manuellement.
- **Comment je déclare un Mulligan ?** CLIQUE DROIT dans la partie grisée de votre interface (au niveau des cartes). Un menu contextuel s'ouvre. Choisir Mulligan.
- **Comment j'indique à mon adversaire que je garde ma main ?** Pas compliqué. "Je garde" ou "I keep" – ou toute formule de politesse qui vous semble convenir :) – dans la boîte de dialogue, en fonction de la nationalité de votre adversaire.

- **Comment j'expose une carte ?** **SHIFT+CLIC** sur la carte pour la cibler, pour **CTRL+E** pour l'exposer. La manipulation est identique pour l'opération inverse.
- **Comment je réinitialise une partie (RESET) ?** Ouvrir le menu "GAME" et choisir l'option "RESET".
- **Comment regarder les cartes des défausses ?** Pour regarder les cartes de SA défausse, il suffit de **CLIC DROIT** sur votre défausse/archives et de faire sélectionner "Look At". Si c'est pour montre à votre adversaire, même manipulation de départ, puis "Visibility", et vous sélectionnez qui peut voir les cartes.